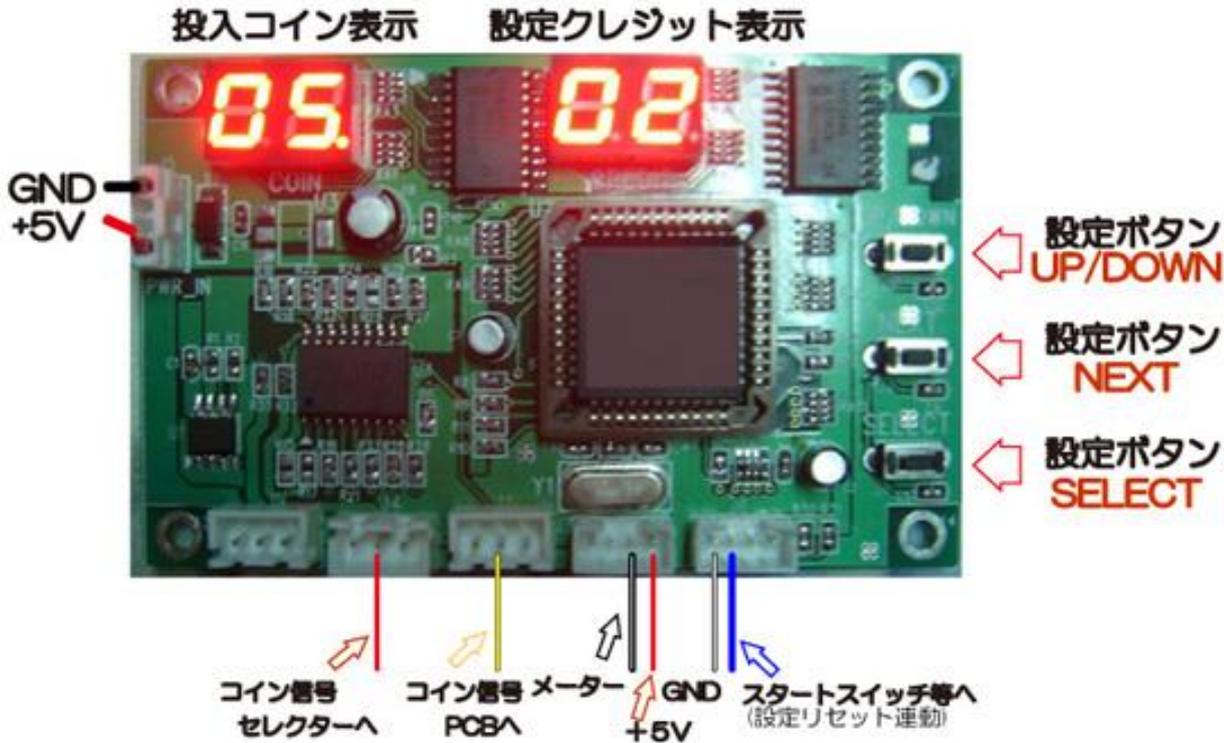


## F-NPボードの設定

F-NPボードは入力コイン枚数の順番それぞれに出力するクレジット数を変更可能(0~15)  
 例: 1枚目で1クレジット、2枚目で2クレジットに設定すると画面では1枚目を入れると1クレジット、  
 2枚目を入れると+2されて合計3クレジットになる。



### 1.設定

- a UP/DOWNボタンを押しながら起動⇒オールクリア
- b SELECTボタンを押しながら起動⇒コインパルス時間設定モード

### 2.コイン入力、クレジット出力設定

- a SELECTボタンでコイン、クレジットの設定モードに入る
- b NEXTボタンで変更する項目(コインorクレジット)の選択⇒表示に「ドット」が表示される
- c UP/DOWNボタンで変更(コイン⇒1~15、クレジット⇒0~15)
- d 変更が完了したらSELECTボタンを押す⇒設定内容を記憶する

### 3.コインパルス時間設定

- a SELECTボタンを押しながら起動し、コインパルス設定モードに入る
- b 「クレジット表示」に設定されている出力発生(&休止)時間を表示(×10m/s)初期設定
- c UP/DOWNボタンで加算、NEXTボタンで減算⇒任意の数値に設定(01~99)
- d 設定後、SELECTボタンを押すことで内容を記憶する

使用例:	コイン表示	クレジット表示	設定内容	累計クレジット
	01	01	1枚目のコイン投入すると1クレジット出力	1
	02	02	2枚目のコインを投入すると2クレジット出力	3
	03	02	3枚目のコインを投入すると2クレジット出力	5
	04	00	4枚目のコインを投入すると0クレジット	5
	05	05	5枚目のコインを投入すると5クレジット出力	10
	06	00	反映されない	
	07	00		
	08	00		
	09	00		
	15	00		

100円玉を使用し100円1クレジット。300円で1プレイ、500円で2プレイ、1000円で5プレイのゲームが「使用例」の設定にすると...

**200円で1プレイ、300円で2プレイ、500円で5プレイになる**

また上記のように設定内容でコイン「6~15」の全てのクレジットを「0」にしている場合、6枚目以降の設定は反映されない。6枚目は2枚目となる

<b>注意:</b>	上記のような設定で、200円1プレイで1人目の方が終了してしまうと、2人目のお客様の1枚目の100円玉はF-NPボードは、3枚目と認識してしまう。この場合、COM1(コインカウント数リセット信号&GND)を筐体のスタートボタン等に接続することにより、ゲームスタート時にF-NPボードの記憶しているコインカウント数をリセットできず キャビネットについているメーターはF-NPボードを取り付けると投入したコイン数とは異なる。 コイン投入数のカウントを知る為にはF-NPボードに新たにコインメーターを取り付ける必要がある(DC5Vメーター)
------------	---